

1NT YE ARAYA GİRİŞ

- Rakip 1NT oyun açtığında 2♣ deklaresi her iki majörden en az 5-4 kart gösterir. Diğer deklareler natürel ve iyi el gösterir. 2Majör araya giriyorsak 5li ise dengesiz el ve açar puan gerekir. Minör giriyorsak en az kaliteli 6 adet gerekir.

Rakip Ortak

1NT 2♣ : en az 5-4 majör ve en az 10 civarı puan gösterir.

♠AQxxx

♥KJxx

♦Kxx

♣x

Bu elle, rakibin 1NT üzerine 2♣ diyerek majörlerden en az 5-4 kartımız olduğunu ortağa anlatırız.

Ortakta majör kartları eşit ya da 2-3 kart ise 2♦ deklaresiyle ortağından uzun majörünü göstermesini ister. Yani;

Rakip Ortak Rakip Biz

1NT 2♣ p ?

♠Jx

♥Axx Bu elle 2♦ deyip ortağımızın uzun olan majörünü göstermesini beklemeliyiz.

♦AJxx

♣QT9x

- Rakip 1NT açtığında bizde uzun kaliteli ♣rengi var ise pas ya da 3♣ diyebilirsiniz. Çünkü 2♣ demek; “majörlerim var” demektir.

♠AQJxx

♥xxx Bu elle 1NT ye 2♠ ile araya girmek mantıklıdır. Dengesiz el ve açar puan var.

♦KQxx

♣x

♠KQxxx

♥Kxx Bu elle 1NT ye pas mantıklı. Açar puan var ama dengeli el.

♦Axx

♣xx