

DBL(KONTUR) KULLANIMI-1

Dbl, genel olarak naturel olarak bir deklere yokluğundan kullanılır. Yani deklere edeceğimiz şey naturele uymuyorsa dbl ı seçeriz. Dbl ı sadece ceza,take-out (konuş ortak) ya da renk gösteren diye sınırlamamak gerekir. Dbl ın çok çeşitli kullanıldığı yerler vardır.

- Take-out dbl: En sık kullanılan türdür. Açar puan(12) ve uygun dağılım(diğer renklerden 3+)la atılır.

Genel prensipler:

1minör açılışına atılan dbllar en 4(3)/4(3) majör gösterir

1majör açılışına atılan dbllar genellikle diğer majör (3)4lü gösterir.

♠AJxx

♥QJx Rakip 1♥ açtığında bu el dbl. Açar puan ve diğer majör 4lü.

♦Kxxx

♣Qx

♠QJxx

♥AKJx Rakip 1minör açarsa bu elle dbl. Açar puan ve Majörler var.

♦Qx

♣xxx

♠AJx

♥Qx rakip 1 minör açarsa bu el 1nt için az olur(15-17). Majörlerimiz yok

♦KJxx fakat puan fazla. Bu yüzden, önce dbl, sonra NT diyerek 18-19 u anlatırız.

♣AKxx

- Güç (puan)dbl ı : açıcı ve cevapçı kullanabilir.

♠KJx

♥AQx 1♣---p---1♠---2♦ Bu elle 1♣ oyun açtık. Naturel olarak 3♣ demek istiyoruz
♦x ? fakat normal açar puan ile de 3♣ diyebileceğimiz için
♣AQJxxx bu elde dbl ı kullanmamız gerekir.

♠AQxxx

♥Jx 1♣---p---1♠---2♥ Bu elle 1♣ açan ortağımıza 1♠ cevabı verdik. şimdi
♦Jxx p---p---? ♥ e konuşmak istiyoruz. 2♠ dersek yetersiz olur.
♣AKx bu yüzden dbl.

- Ceza dbl ı :

♠AJx

♥AQxxx 1♥---1♠---2♥---3♠ Bu elle 1♥ oyun açtık. Rakip bu sekanstan sonra 4♠ derse dbl ile
♦Kx 4♥---4♠---p---p ortağa bir şey sormuş olmayız. 4♠ dbl ı oynayalım deriz.
♣KJx dbl

DBL(KONTUR) KULLANIMI-2

➤ Atak gösterme dbl ı:

♠Jx

♥Qxx

♦AKJxx

♣xxx

1nt---p---2 ♦---dbl

Rakip 1nt açık ♥ transferi yapıyor. Bu elle dbl ortağa ♦ kuvveti söylüyor.

♠xxx

♥xxx

♦KJxx

♣Jxx

1♠---2♣

2♠---3♠

4♣---4♦

Rakip slem konuşması yapıyor 4 ♦ cue-bid ine dbl atmak ♦ atağı ister.

➤ Uyandırma dbl ı:

♠xxx

♥QJxx

♦KJxx

♣Kx

1♣---p---1♠---p

1nt---p---p---?

Açar puanımız olsaydı 1♠ e direk tavır alırdık dbl ile. Şimdi pas Geçersek ihale rakibe kalır. Bu yüzden dbl ile mantıklı bir puanımız (8-10) ve uygun bir dağılımımız olduğunu ortağa söyleriz.

➤ Otomatik dbl:

1♣---1♠---p---p
?

Bu gibi durumlarda rakip renk 2 karttan kısa ise(0-1-2) dbl atılmalıdır.

1♠---2♣---p---p
?

Ortakta, rakip renk uzun ve kaliteli ise yani, ceza pasına yatmış olma olasılığı olduğu için dbl ile uyardırmamız gerekir.

➤ Lightner dbl(aydınlatıcı dbl):

Yaygın kullanımı şleme atılan dbldir. Rakip bilerek ve isteyerek şlem kontratına geldiğinde atılan dbl dir. Ortağa ataktan bir çaka olduğunu söylemektir. Yani rakip bir şleme geldiğinde ve elimizde bir renk yok ise ve atak ortakta ise dbl atılır. Ortak, bir renge ataktan çakıyorum demektir.

♠xxx

♥QJxxxx

♦QJxx

♣-

Rakip 6♠ e gelirse dbl atıp ortağa, "ortak benim bir çakam var, deklerasyondan ve elinden bende olmayan rengi bul" mesajı veririz.

➤ Puan dbl : Ortak oyun açtıktan sonra seviyeye göre limitleri değişen dbldir.

1♣---1♥---x 6-7+ puan 4lü ♠ i olmayan eldir.

1♠---2♣---x 2 seviyesinde olduğu için en az (8)9-10 puan gerekir.